

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ

1 Procedimentos

- 1.1. Após o enxadrista realizar a sua inscrição, o mesmo será incluído em um grupo de whatsapp criado exclusivamente para esse evento, com o nome UNIFOR – E-Sports Xadrez;
- 1.2. O enxadrista inscrito deverá se cadastrar na plataforma lichess.org e informar via whatsapp seu “nickname”, numero da matricula e nome completo. Sugerimos que o nickname seja O PRIMEIRO NOME / CENTRO, (ex. Marcelo/CCS);
- 1.3. O Coordenador Técnico divulgará um vídeo no grupo de whatsapp supracitado no dia 16 de maio as 12h;
- 1.4. O Congresso técnico acontecerá na mesma data a partir das 13h, no qual os participantes poderão solicitar esclarecimentos ou informações adicionais;
- 1.5. Início da competição: 23, 24, 30 ou 31/05 dependendo do número de inscritos.

2 Incrições

- 2.1. Junto a UNIFOR no período de 04 a 15 de maio.

3 Sistema de Disputa

- 3.1. O Evento será disputada em sistema de “Maratona”, ou seja, assim que terminar a sua partida, você voltará a aguardar o próximo adversário. Terminando a sua partida logo, você poderá jogar mais vezes e, acumular mais pontos do que seus adversários. O tempo de duração da competição será definido no congresso de acordo com o número de enxadristas inscritos;
- 3.2. O torneio tem um relógio de contagem regressiva. Quando ele chega a zero, as classificações do torneio são congeladas, e o vencedor é anunciado. Jogos em andamento devem ser finalizados, no entanto, eles não contam para o torneio;
- 3.3. Uma vitória vale 2 pontos, um empate, 1 ponto, e uma derrota não valerá ponto algum. Se você conseguir ganhar 2 jogos em seguida, iniciará uma sequência de pontos em dobro, representada por um ícone de chamadas na sua pontuação. Os jogos seguintes valerão o dobro de pontos até que você perca uma partida. seja, uma vitória valerá 4 pontos, um empate 2 e uma derrota continuará valendo nenhum ponto;
- 3.4. Existe um tempo limite para a sua primeira jogada. Não realizá-la no período determinado significará uma vitória para o seu oponente. Empatar o jogo nas primeiras 10 jogadas não garantirá pontos a nenhum dos jogadores.



4. Cadência

- 4.1.** Será utilizada a cadência 3 minutos principal + 02 segundos de acréscimos após cada jogada realizada.

Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.